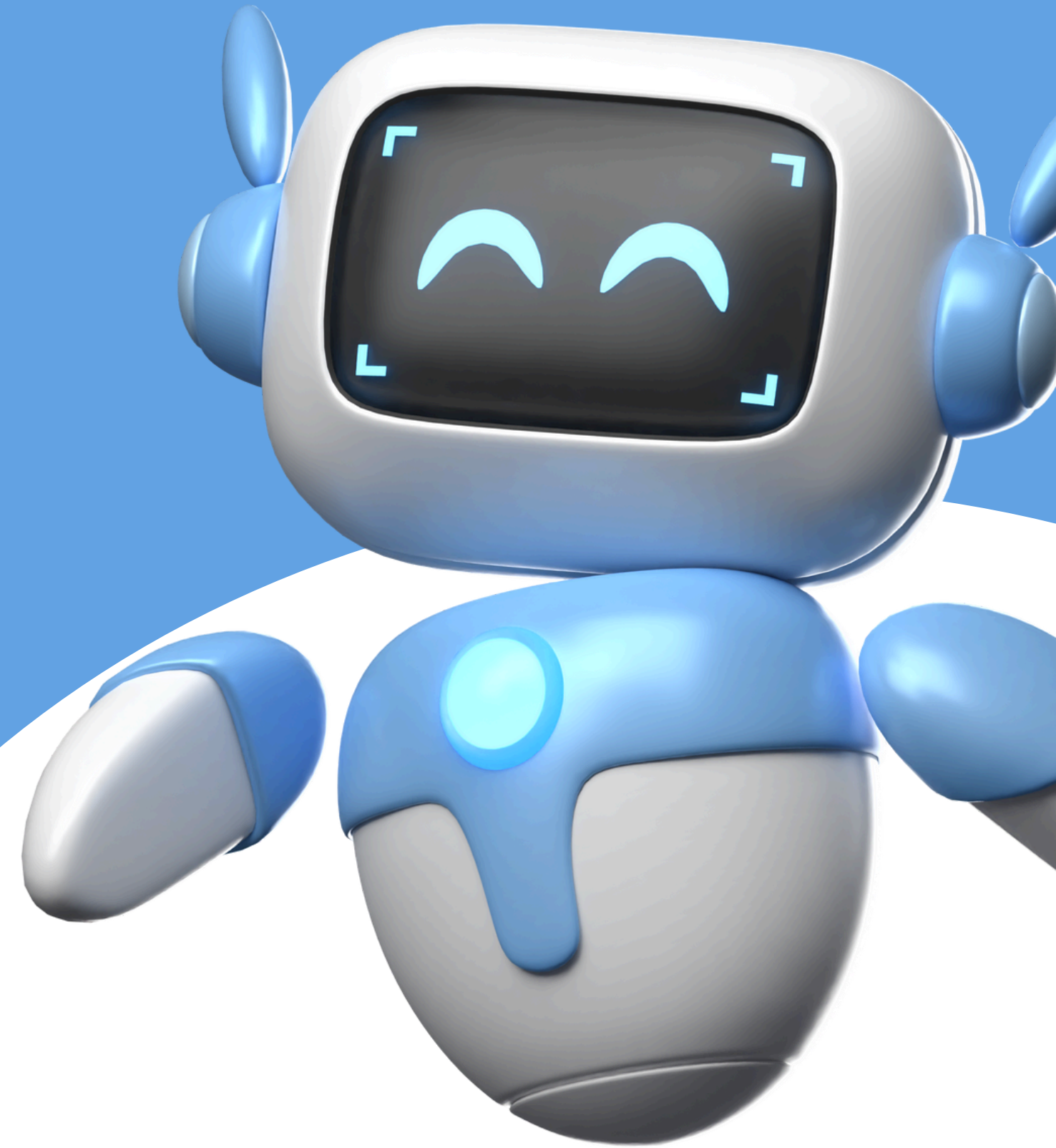


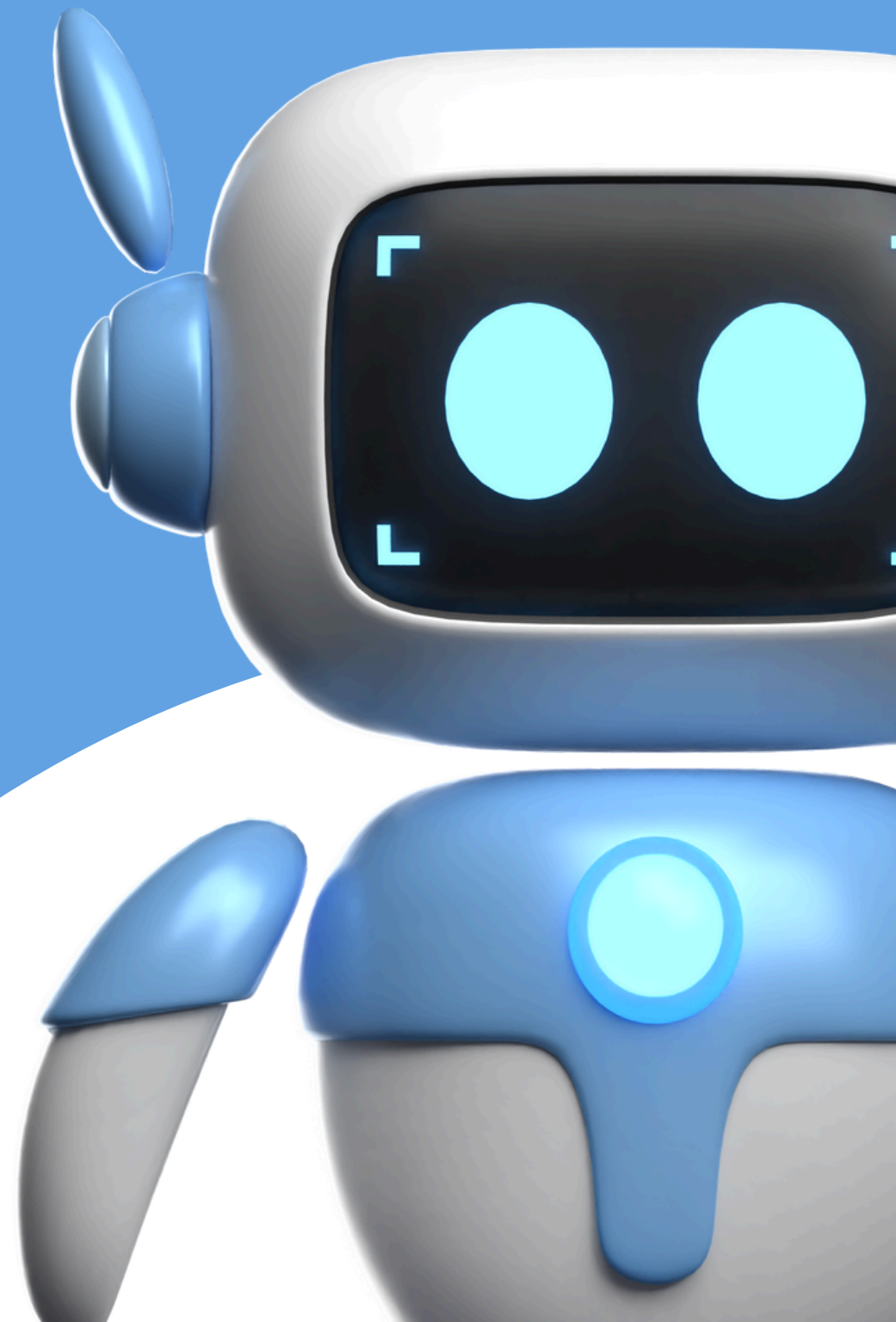
EJEMPLOS ROBÓTICA EDUCATIVA

Creación propia



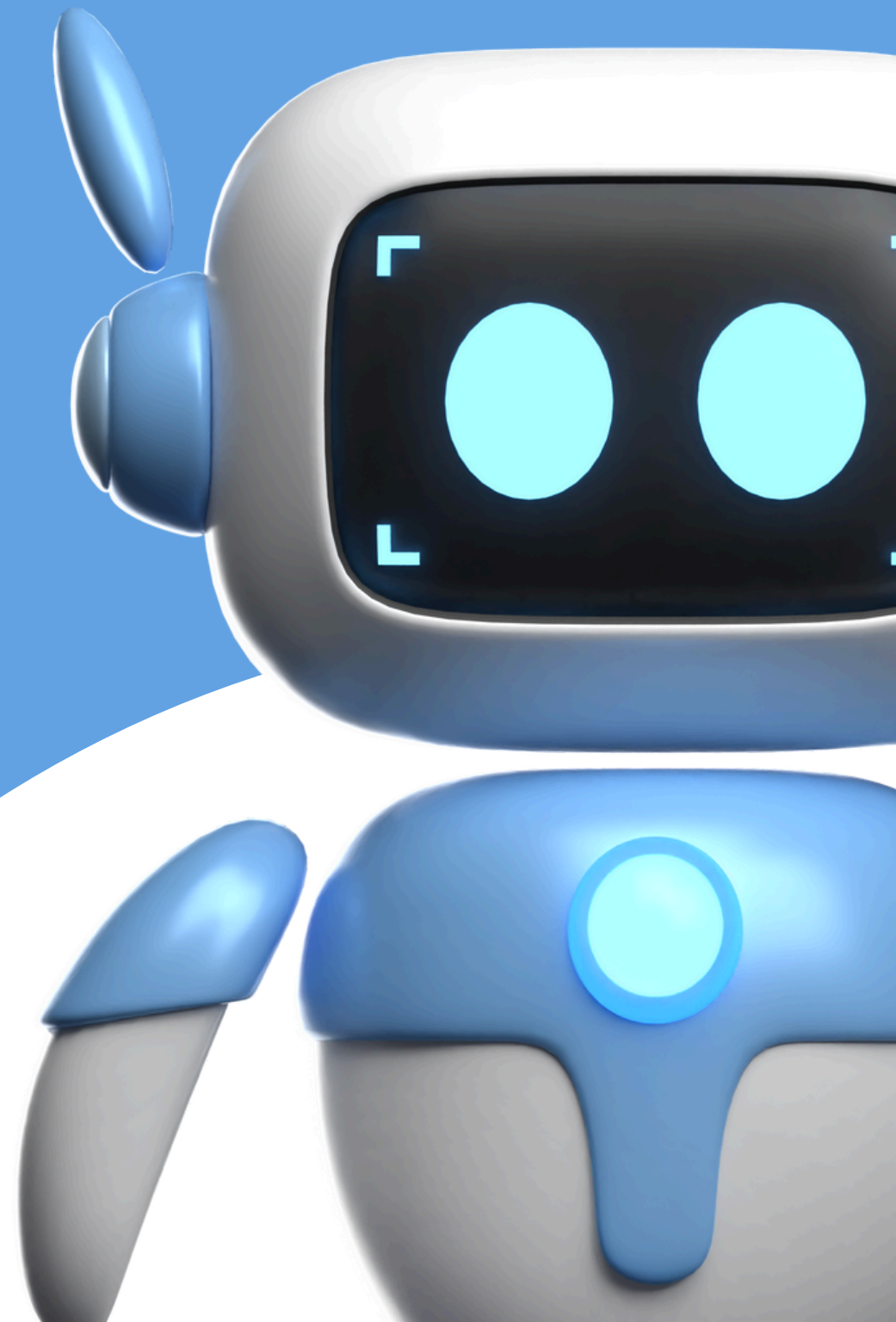
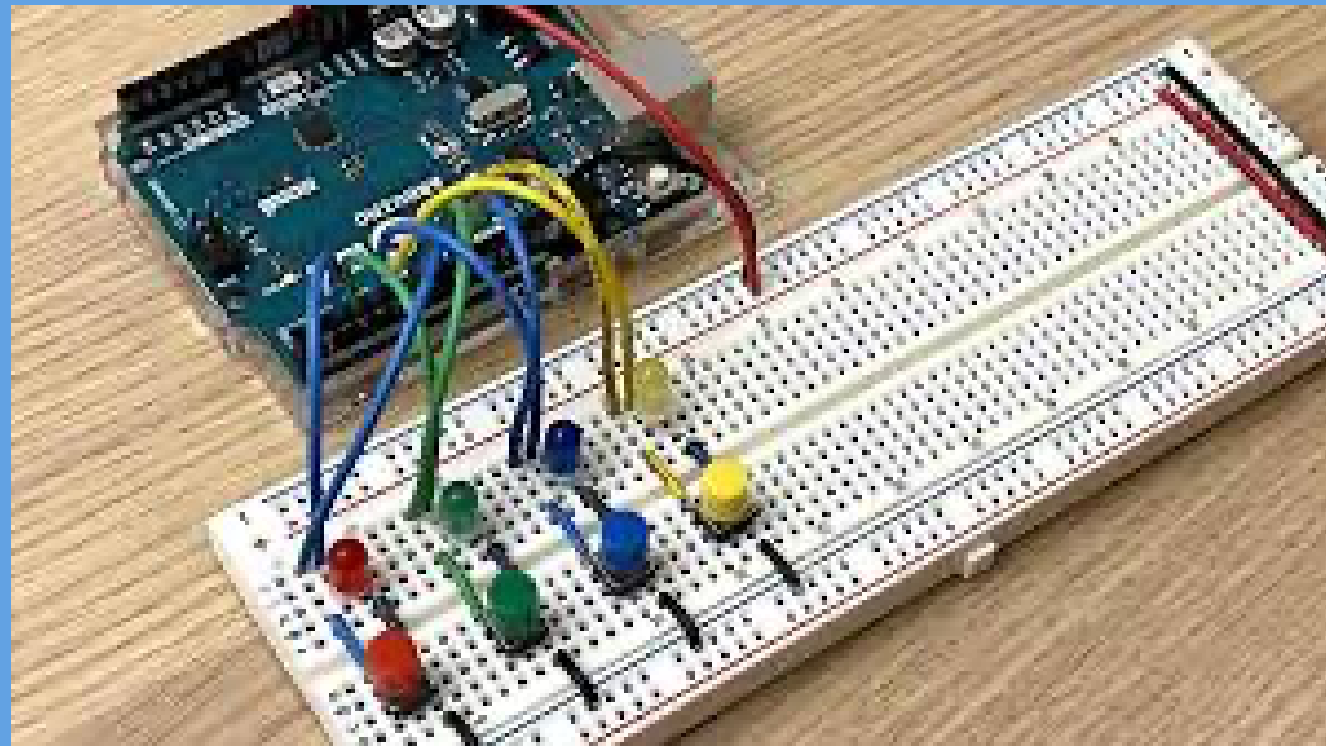
LEGO MINDSTORMS

Un kit que permite construir robots con bloques LEGO y programarlos mediante una interfaz gráfica intuitiva.



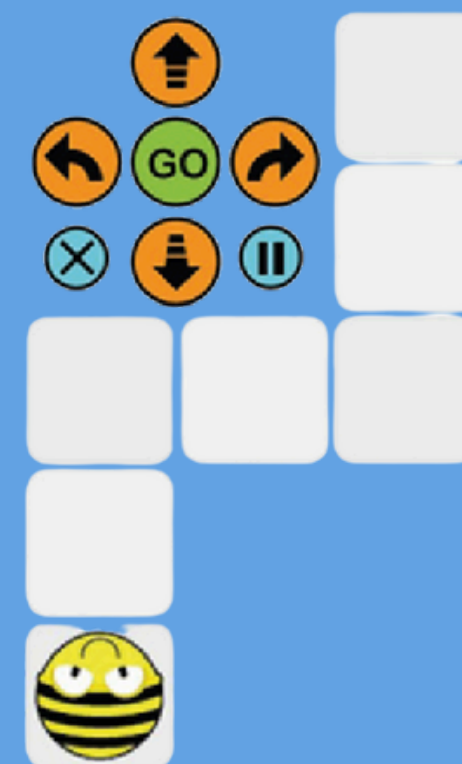
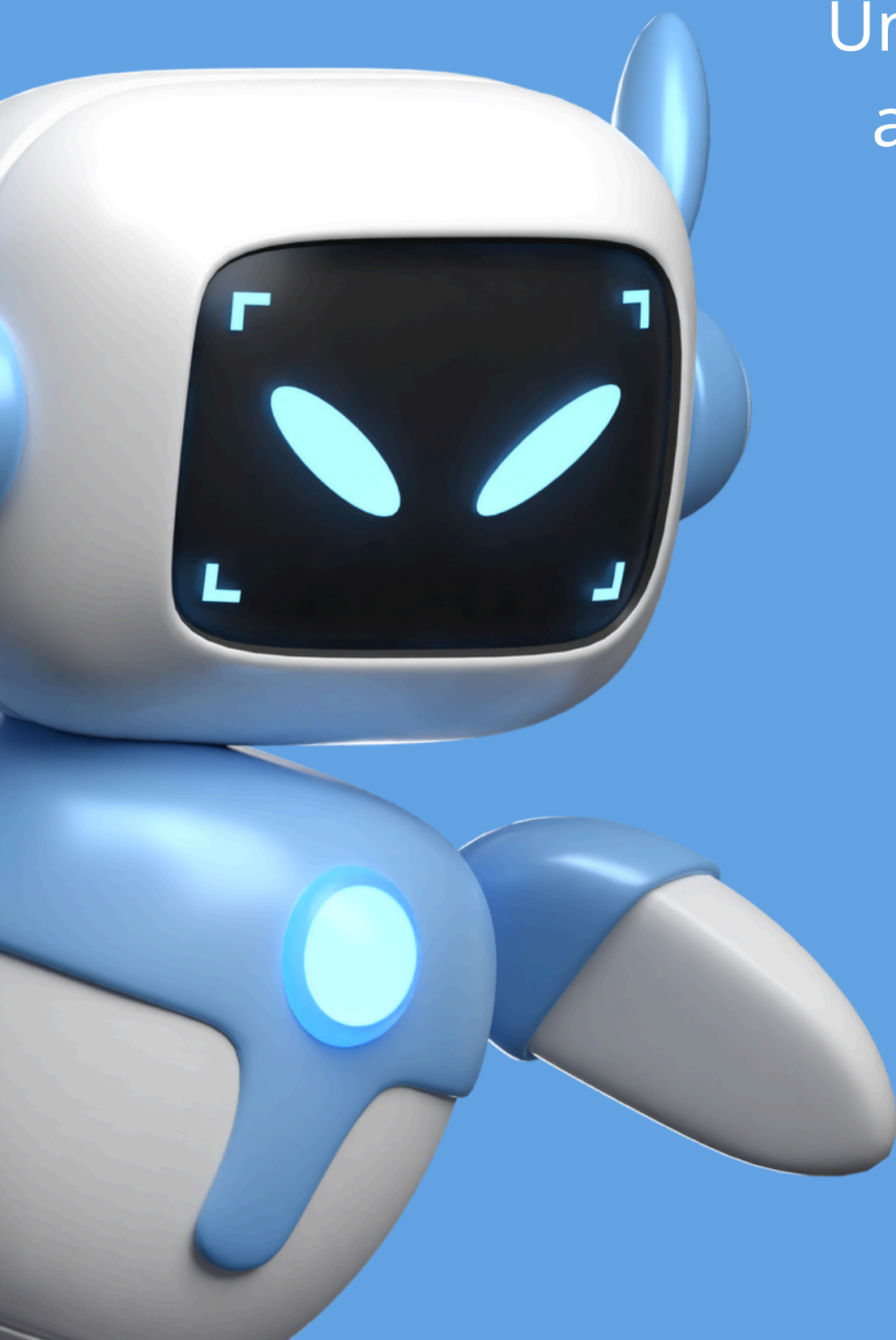
ARDUINO

Plataforma que combina hardware y software para proyectos de electrónica y programación.



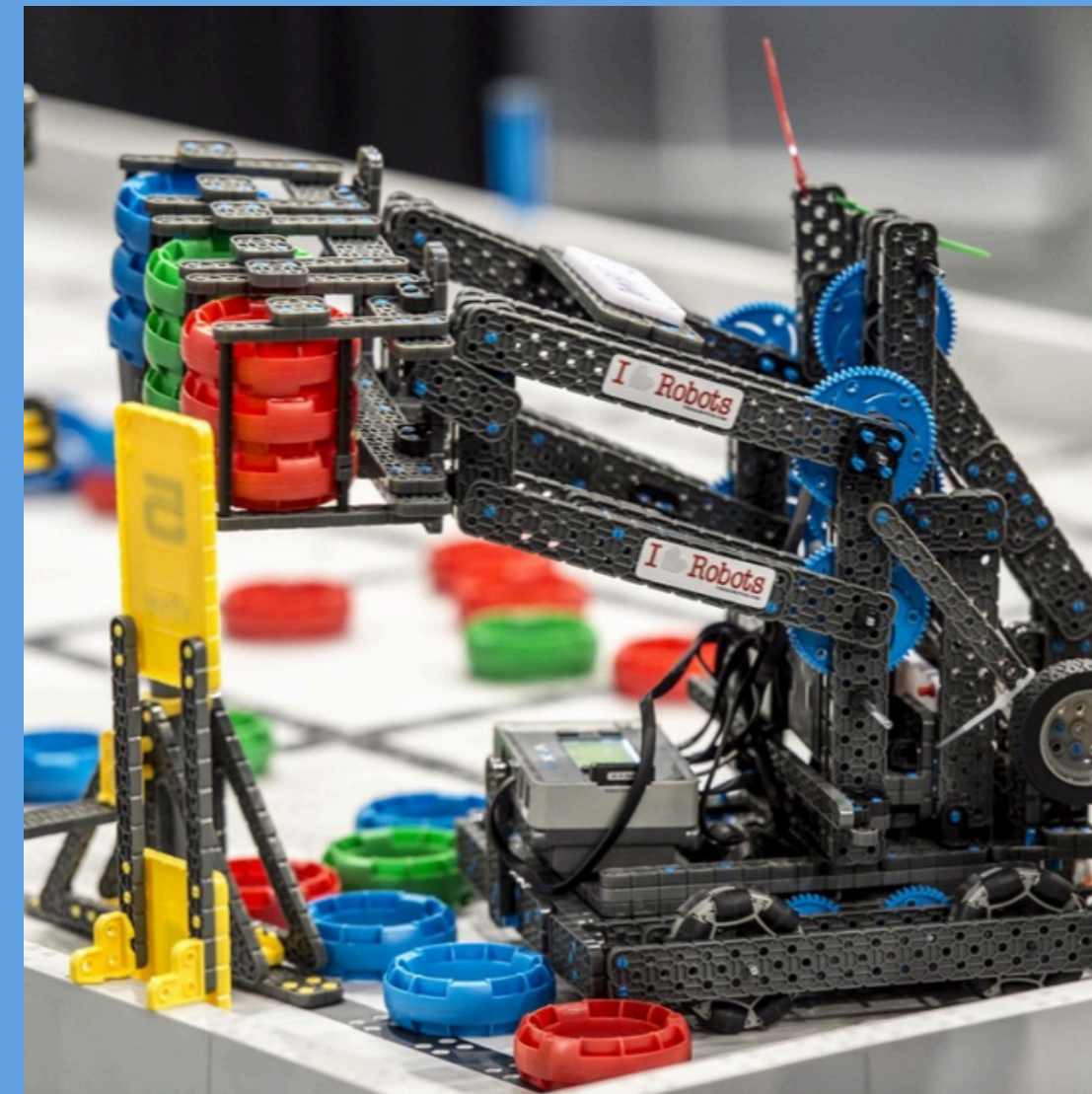
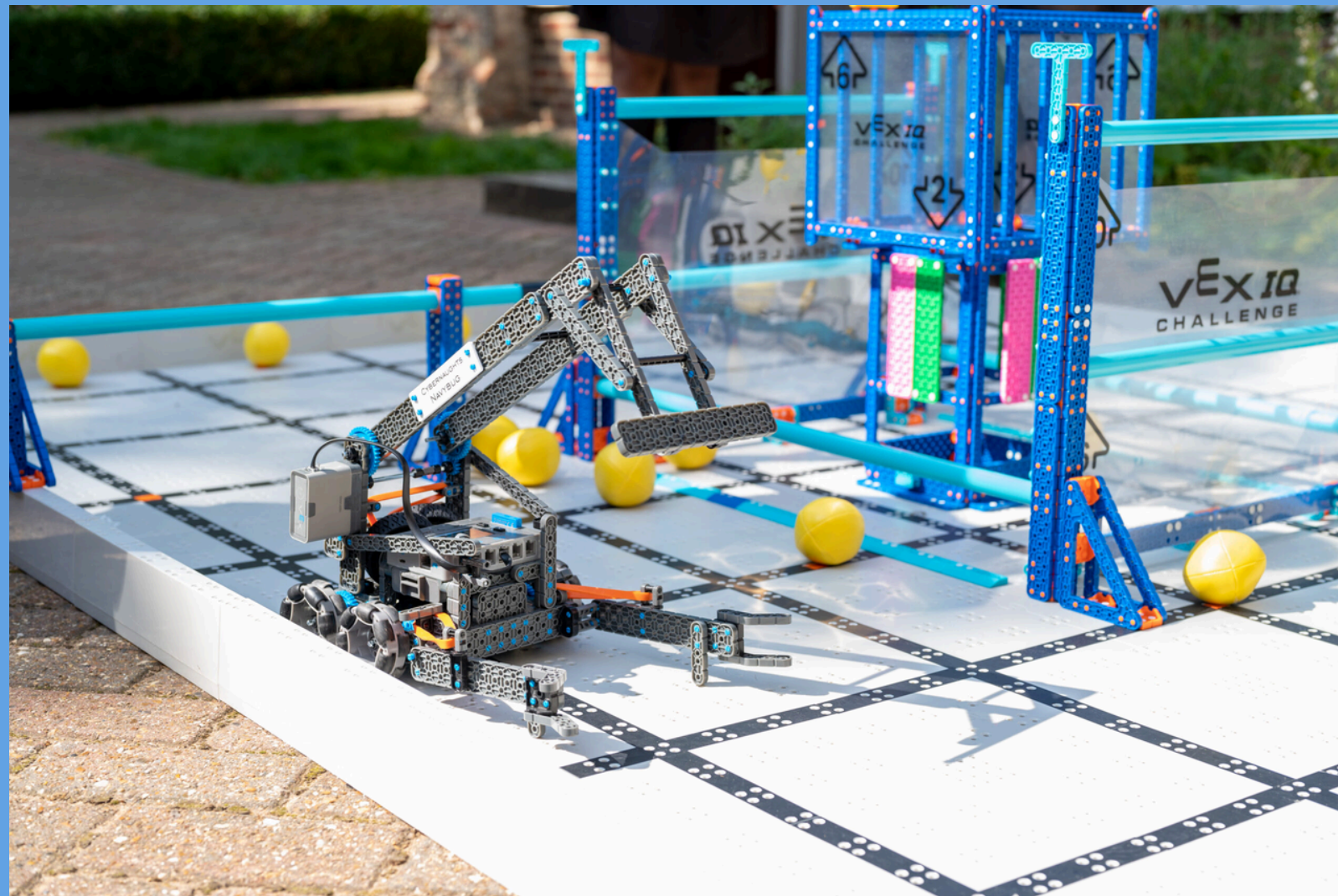
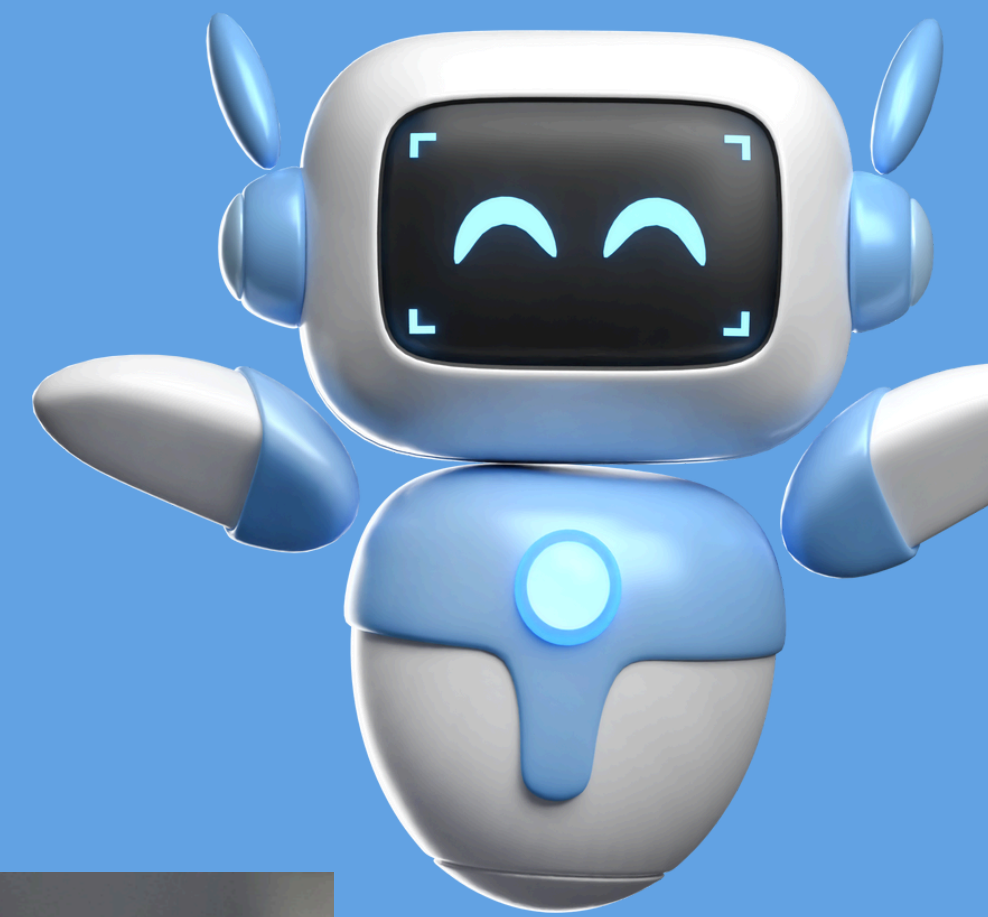
BEE-BOOT

Un robot diseñado para niños pequeños que facilita el aprendizaje de conceptos básicos de programación mediante comandos simples.



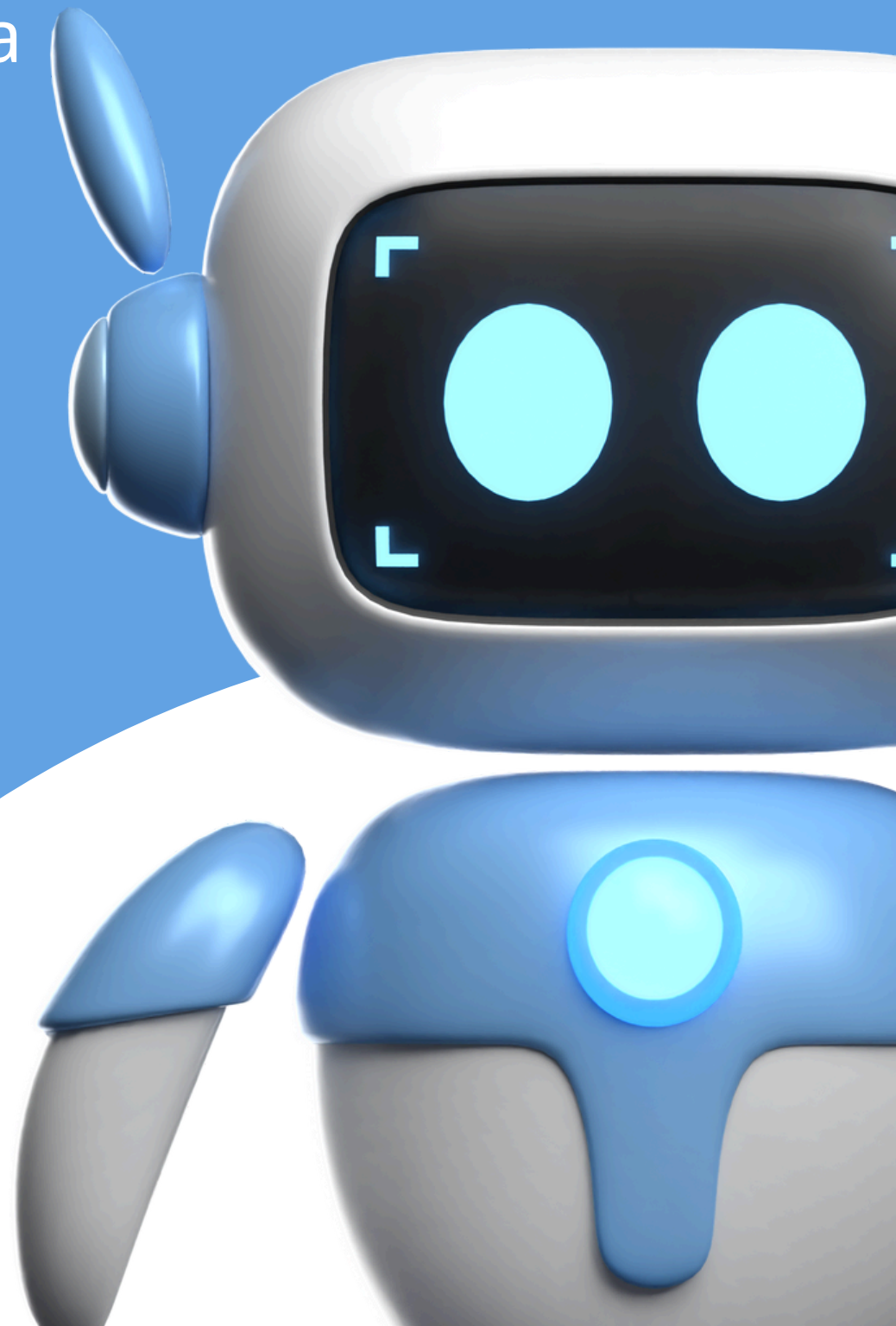
VEX ROBOTICS

Sistema que promueve el diseño y construcción de robots con un enfoque en competencias y torneos educativos.



SCRATCH

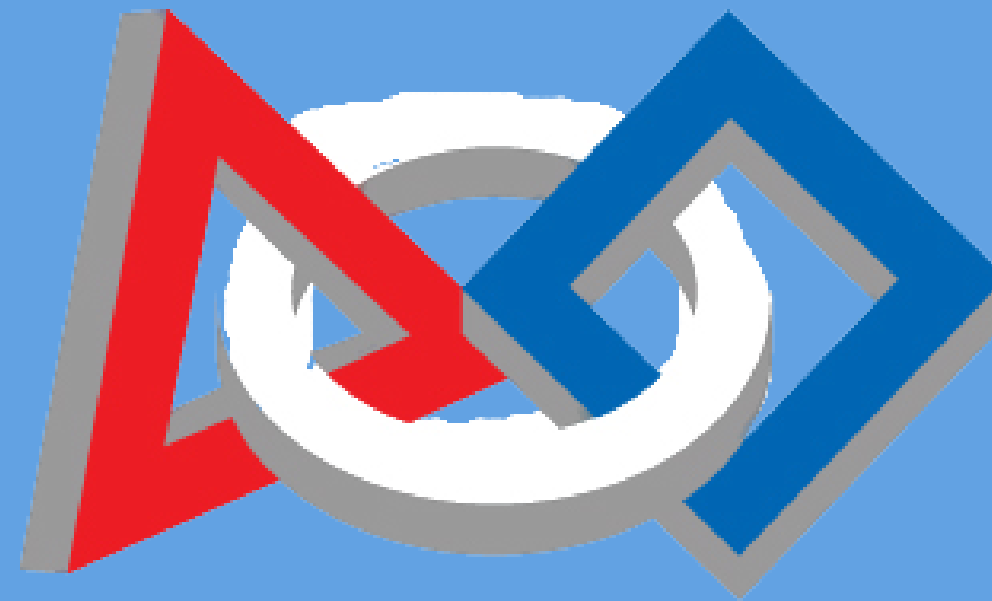
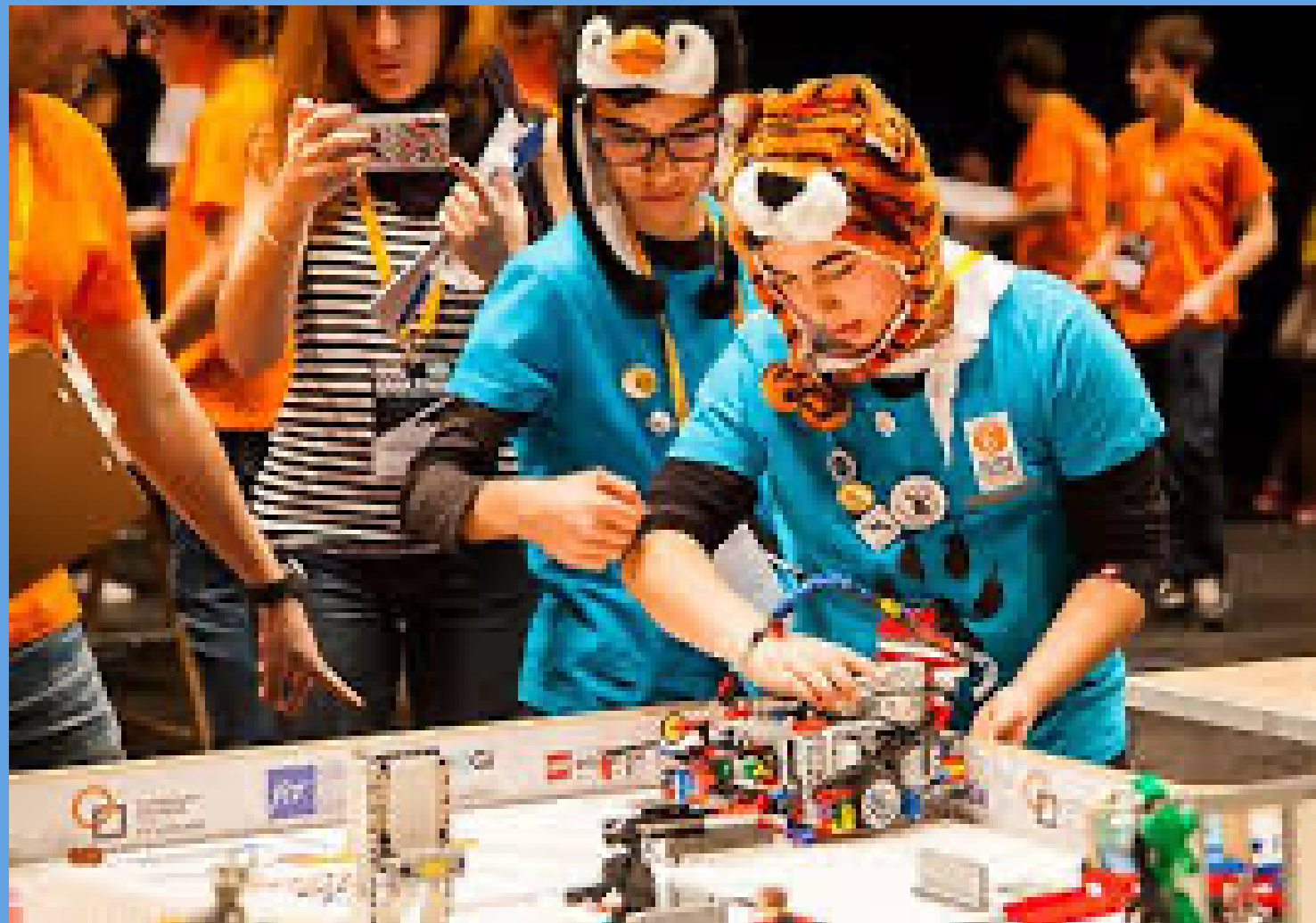
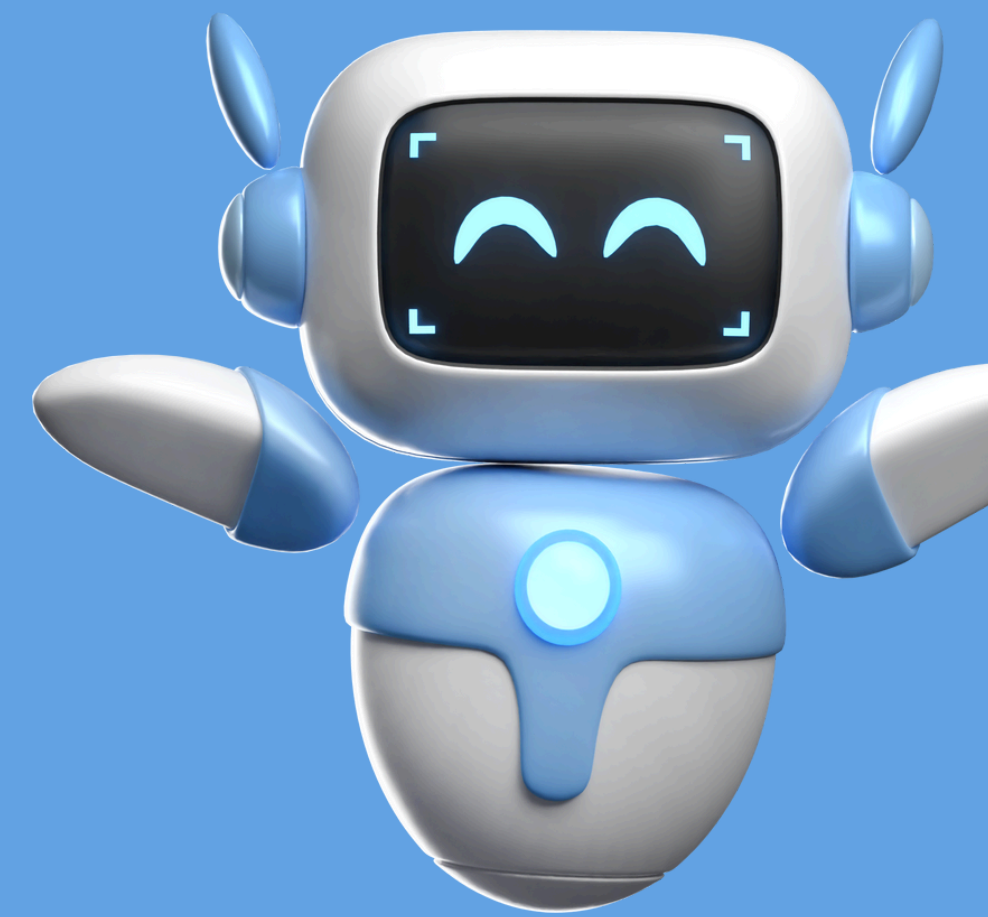
Aunque no es específicamente para robótica, permite programar movimientos y comportamientos robóticos a través de bloques visuales.



COMPETENCIAS DE ROBÓTICA

FIRST LEGO LEAGUE

Eventos donde los estudiantes diseñan robots que compiten en desafíos específicos, fomentando el trabajo en equipo y la innovación.



FIRST[®]
LEGO[®]
LEAGUE

SPHERO MINI

Un robot esférico que se programa mediante aplicaciones móviles y que se integra fácilmente en actividades multidisciplinares.

